

Coder - Décoder

l'indice menant à la cache

Pour coder ou le décoder l'indice pour accéder à ta Holycache, utilise les codes proposés ci-dessous ! Regarde bien sur le message, un élément te donne certainement un indice pour savoir quel code utiliser !

Brouiller les pistes avec des lettres...

LETTRES INVERSÉES MOT À MOT

RENDEZ-VOUS DEVANT L'INFIRMERIE
ZEDNER-SUOV TNAVED EIREMRIFNI'L

AVOCAT (A VAUT K // A = K)

Le mot "KXSWKDSYX" veut dire "ANIMATION"

Pour dire "ANIMATION" on écrira "KXSWKDSYX"

pour
décoder



| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
| K | L | M | N | O | P | Q | R | S | S | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |

pour
coder



IDÉE (I = D)

Le mot "FSNRFYNTS" veut dire "ANIMATION"

Pour dire "ANIMATION" on écrira "FSNRFYNTS"

pour
décoder



| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
| V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U |

pour
coder



CASSÉ (K = C)

Le mot "IVQUIBQWV" veut dire "ANIMATION"

Pour dire "ANIMATION" on écrira "IVQUIBQWV"

pour
décoder



| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
| S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R |

pour
coder



HERVÉ (R = V)

Le mot "WJEIWPEKJ" veut dire "ANIMATION"

Pour dire "ANIMATION" on écrira "WJEIWPEKJ"

pour
décoder



| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
| E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D |

pour
coder





Les lettres deviennent des chiffres...

CASSIS (K = 6)

Avec ce code, le mot « ANIMATION » devient « 22-9-4-8-22-15-4-10-9 »

pour coder

| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |

pour décoder

Raconte une histoire, avec la règle de trois...

Ecrivez votre message en laissant de l'espace pour écrire deux mots supplémentaires entre chaque mot constituant le message. Comblez ensuite les trous pour donner une phrase qui a du sens même si elle ne colle pas du tout au contexte de votre message. Le message "regarde sur ta droite" devient:

Ma cousine **regarde** un oiseau **sur** une branche. **Ta** robe est **droite**.

Hiéroglyphes modernes...

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| a | b | c | j | k | l | s | t | u | w | x | y |
| d | e | f | m | n | o | v | | | z | | |
| g | h | i | p | q | r | | | | | | |

Exemple : h e l l o

□ □ . □ . □ □



Le morse

| | |
|---|---------|
| A | ● — |
| B | — ● ● ● |
| C | — ● — ● |
| D | — ● ● |
| E | ● |
| F | ● ● — ● |
| G | — — ● |
| H | ● ● ● ● |
| I | ● ● |
| J | ● — — — |
| K | — ● — |
| L | ● — ● ● |
| M | — — |
| N | — ● |
| O | — — — |
| P | ● — — ● |
| Q | — — ● — |
| R | ● — ● |
| S | ● ● ● |
| T | — |

| | |
|---|---------|
| U | ● ● — |
| V | ● ● ● — |
| W | ● — — |
| X | — ● ● — |
| Y | — ● — — |
| Z | — — ● ● |

Exemple : HELLO

.... / . / . --- .. / . --- .. / ---

| | |
|---|-----------|
| 1 | ● — — — — |
| 2 | ● ● — — — |
| 3 | ● ● ● — — |
| 4 | ● ● ● ● — |
| 5 | ● ● ● ● ● |
| 6 | — ● ● ● ● |
| 7 | — — ● ● ● |
| 8 | — — — ● ● |
| 9 | — — — — ● |
| 0 | — — — — — |

Les templiers

| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |
| | | |

Exemple :



signifie **TEMPLIER**



À toi de jouer !
Amuse-toi bien !

