

JEU DE LA MESSE

Règle du jeu

Ce jeu de l'oie est à vivre en famille ou en groupe, pour découvrir ou redécouvrir la messe. Il se joue sur un plateau en forme de spirale de 87 cases de couleurs différentes correspondant à 6 séries de cartes à piocher. Il se joue avec un dé classique.

Le premier joueur lance le dé et avance d'autant de cases que les points indiqués par le dé. Le joueur de gauche pioche une carte de la couleur correspondante et lui pose la question. La réponse se trouve au bas de cette même carte. Après avoir répondu, placez la carte sous le paquet. Les joueurs suivant procèdent de la même manière. Certaines cases permettent d'avancer, de reculer, de rejouer, de laisser passer un tour ou de retourner à la case départ.

Pour gagner la partie il faut arriver le 1^{er} sur l'illustration du groupe de personnes louant le Seigneur avec les bras élevés vers le ciel, en effectuant un nombre de déplacements correspondant exactement au lancé du dé. Si le nombre est supérieur, reculez d'autant de cases. Quand le joueur se situe sur cette illustration, les joueurs adverses se concertent pour déterminer la couleur de la dernière question, sans regarder l'une des cartes. Si vous répondez correctement vous avez gagné, les autres joueurs peuvent continuer à jouer. Sinon vous passez votre tour en restant sur cette illustration, au prochain tour vos adversaires refont de même en choisissant une autre catégorie. Pour découvrir toutes les cartes du jeu il faudra jouer plusieurs parties. Nous vous conseillons de mettre de côté les cartes déjà jouées.

Chaque carte comporte une question liée aux catéchèses du pape François sur la messe. Vous trouverez ces catéchèses sur le HS Magnificat n°62 (vous pouvez vous le procurer au Pôle Annonce de la foi au prix de 2,50€ l'unité).

Au total 135 questions sur la messe et 27 cartes à la découverte des saints, bienheureux, vénérables ou serviteur de Dieu¹ sur leur expérience spirituelle liée à l'Eucharistie.

On peut considérer que pour gagner il faut bien sûr, arriver le 1er. Mais c'est toute la famille et/ou le groupe de joueurs qui est gagnant, enrichi des découvertes faites tout au long du jeu grâce à la participation de chacun.

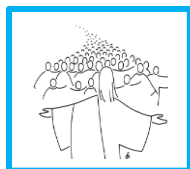
Ce jeu peut aussi se jouer en voyage, sans le plateau de jeu et avec le dé prévu à cet effet. Le joueur lance le dé, le meneur de jeu pioche une carte et pose la question correspondant à la couleur.

¹ - **Serviteur de Dieu** est la 1^{ère} étape dans un processus qui conduit à être ensuite déclarée **Vénérable** : une personne décédée, en ayant une réputation de sainteté, sera dite vénérable lorsque l'héroïcité des vertus de la personne a été reconnue par l'Eglise. Puis honorée par le titre de **Bienheureux** lors de l'aboutissement positif du procès de béatification, après une confirmation de miracles attribués à la personne honorée. Enfin, en dernière étape, vient l'aboutissement positif du procès de canonisation et la personne est reconnue « **Saint(e)** ».

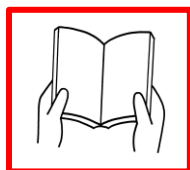
Légende des couleurs et des cases particulières



27 questions sur la liturgie



27 questions sur le temps de l'accueil



27 questions sur le temps de la Parole de Dieu



27 questions sur le temps de l'eucharistie



27 questions sur le temps de l'envoi



27 cartes pour découvrir des pensées de saints¹, de bienheureux¹, de vénérables¹ ou de servante de Dieu¹



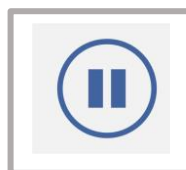
Retour à la case départ



Rejouer



Reculer d'une case



Passer un tour